

COMUNICACIÓN TÉCNICA

Crear una app puede traer grandes beneficios para un negocio que decida ponerla en marcha. Para ello debe crear una para un objetivo específico.



Apps nativas

Se diseñan y se programan específicamente para cada plataforma. Se caracterizan porque se actualizan frecuentemente y es el usuario quién descarga la última versión.



WebApps

Es la versión de una página web que se optimiza para poder ser utilizada desde teléfonos móviles. Su principal característica es que se adapta a cualquier dispositivo, independientemente de su sistema operativo.



App híbrida

Se crea con lenguajes webs tales como HTML5, javascript, CSS3 y emulan de una manera muy cercana el comportamiento de apps nativas.

Cada día surgen más conceptos y más tipos de tecnologías, por ejemplo:

Push notification: la más demandada en la creación de aplicaciones, son alertas que puedes recibir en tu móvil.

Wearables: dispositivos electrónicos que se llevan como parte del vestuario como relojes o gafas: smartwatches

App

Surge de acortar el vocablo inglés *application*. Es una pieza de software que se ejecuta en teléfonos móviles y tabletas .

Benchmarking



El *benchmarking* es un proceso que compara productos, servicios y procesos.



Feedback

Es la respuesta, generalmente inmediata, de la interfaz para mantener al usuario informado de las acciones que acaba de realizar.



Interfaz o ui

La interfaz o *user interface* es la capa que existe entre el usuario y el dispositivo, que le permite interactuar con este último.



Usuario

Es quien realiza interacciones con la aplicación a través de su interfaz.