



### Tipos de programación

1. En equipos de tres integrantes investiguen en qué consiste cada uno de los siguientes tipos de programación:
  - Programación estructurada (PE)
  - Programación modular
  - Programación orientada a objetos (POO)
  - Programación concurrente
  - Programación funcional
  - Programación lógica
2. Con la información recabada, elaboren una presentación en PowerPoint. No olviden agregar ejemplos e imágenes ilustrativas.
3. Compartan su presentación con el resto del grupo y registren la información adicional que les compartan sus compañeros.